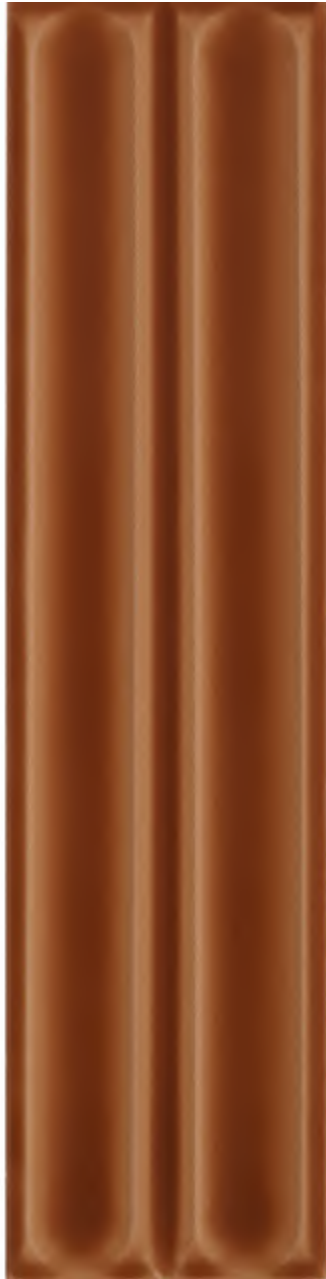

decocer



Mood



Mood es una colección equilibrada que reinterpreta el color con calma. Los relieves y su base crean ritmo arquitectónico, mientras que sus acentos de color aportan dinamismo, transformando cada superficie en una expresión vibrante. Mood is a well-balanced collection that reinterprets color with a sense of calm. Its reliefs and foundational base create architectural rhythm, while its color accents introduce dynamism, transforming each surface into a vibrant expression.

Pasta blanca. White body tiles

Formatos. Sizes



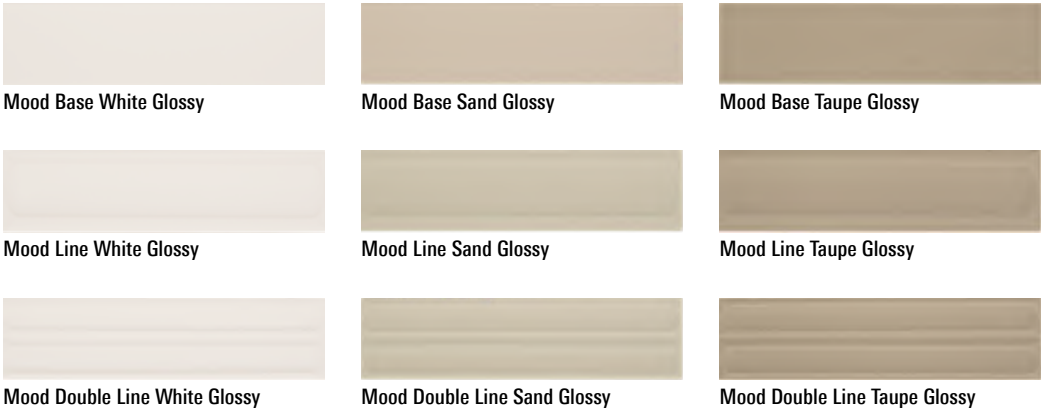
V1 Color uniforme/ V1 Uniform color
Grupo BIII · Pasta Blanca / Group BIII · White body tiles



Espesor. Thickness



Colores. Colours



Packing. Mood	PCS Box	m² Box	Kg Box	Box Pallet	PCS Pallet	m² Pallet	Kg Pallet
7,5x30cm. 3"x12"	22	0,5	6,86	120	2640	60	835



Especificaciones técnicas. Technical specifications

Formato. Size	Tipo de material. Material type	Dureza. Hardness MOHS/EN-101	Resistencia ataque químico. Chemical attack resistance ISO 10545-13	Manchas. Stains ISO 10545-14	Abrasión-PEI. Abrasion-PEI ISO 10545-7	Deslizamiento. Slip resistance UNE-ENV 12633	Deslizamiento. Slip resistance DIN-51130-R	DCOF ANSI A326-3
								Cumple/Pass DECOF RD>0,42
7,5x30cm. 3"x12"	Pasta blanca. White body tiles	5	GLA, GHA	5, 5, 5	N/A	N/A	N/A	N/A

Símbolos. Symbols

 Polivalente_Versatiles	 Mate_Matt	 V1 Color uniforme_Uniform color
 Revestimiento_Wall tiles	 Mate&Brillo_Matt&Glossy	 V2 Dest. ligero_Shade var: low
 Pavimento_Floor tiles	 Satinado_Satin	 V3 Dest. medio_Shade var: medium
 Multi Formato_Multi Format	 Brillo_Glossy	 V4 Muy dest._Shade var: high
 Relieve_Relief	 Anti-hielo_Frost proof	 No repetitivo_No repetitive
 Forma irregular_Irregular edge	 3D Relieve 3D_3D Relief	

Escala de destonificación de color. Shade variation program scale

www.decocer.com

- V1 Color uniforme_V1 Uniform color
- V2 Destonificado: Ligero_V2 Shade variation: Low
- V3 Destonificado: Medio_V3 Shade variation: Medium
- V4 Destonificado: Alto_V4 Shade variation: High

